

**RANCANG BANGUN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
MENGUNAKAN METODE SMART DALAM PENENTUAN MEMBER
PRIORITAS PADA RENTAL PLAYSTATION FADIL GAMES**
(*DESIGN AND DEVELOPMENT OF DECISION SUPPORT SYSTEMS USING SMART
METHODS IN DETERMINING PRIORITY MEMBER IN RENT PLAYSTATION FADIL
GAMES*)

M Ferry Ariawan
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Ferry.usm007@gmail.com

ABSTRACT

The development of computer technology that continues to bring impact on the data processing and delivery of information as needed, so that everything can be done more quickly also practically. In Semarang in searching for Playstation rental information, tenants usually use manual methods, namely by visiting Playstation rental for merental playstation containing Playstation 2, Playstation 3 and Playstation 4. Tenants usually search in print media such as magazines, brochures or with information from the mouth to mouth. Therefore, the author seeks to build a support system for the decision of playstation rental by using the internet. The system development method used is Waterfall and PHP and MySQL as an application builder. In this task, the research will make an application that will produce a playstation rental decision support system, to make it easier to get information on playstation rental places, especially in Boyolali.

Keywords: Playstation Rental Decision Support System, PHP, MYSQL.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer yang terus berlanjut membawa dampak pada proses pengolahan data dan penyampaian informasi sesuai kebutuhan, sehingga setiap hal dapat dilakukan dengan lebih cepat juga praktis. Di Semarang dalam mencari informasi rental playstation, penyewa biasanya menggunakan cara manual, yaitu dengan mendatangi rental playstation untuk merental playstation yang berisi playstation 2, playstation 3 dan playstation 4. Penyewa biasanya melakukan pencarian di media cetak seperti majalah, brosur atau dengan informasi dari mulut ke mulut. Oleh karena itu, penulis berusaha untuk membangun sebuah sistem penunjang keputusan rental playstation dengan memanfaatkan internet. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* serta *PHP* dan *MySQL* sebagai sarana pembangun aplikasi. Dalam tugas ini penelitian akan membuat aplikasi yang akan menghasilkan sistem penunjang keputusan rental playstation, untuk mempermudah mendapatkan informasi tempat rental playstation khususnya di Boyolali Aplikasi ini mempermudah *admin* dalam mengolah data rental Playstation.

Kata Kunci: Smart, Member, Prioritas, Playstation.